
en: Dificultad de supervivencia 1, Confirmado, Clúster I, y 13 más

Nivel 98, "Cena del Centro"



VER CÓDIGO


DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:
Clase 1




- **Seguro**
- **Asegurado**
- **Cantidad Mínima de Entidades**

El **Nivel 98** es el 99° nivel de los Backrooms.

Sumario [ocultar]

Descripción


Una imagen de las entidades del comedor de un Wanderer sentado en una de las mesas del **Nivel 98**.

La primera zona del **Nivel 98** es una pequeña sección que se repite de una calle recta, bordeada de edificios, con un camino de ladrillos. El nivel se repite, pero el Wanderer también parece repetirse con él. Por ejemplo, si te colocas en medio de la calle y miras hacia adelante, podrás ver muchas copias de ti mismo, que se mueven al mismo tiempo que tú. Casi ninguno de los edificios de la calle se puede abrir, excepto los edificios por los que se entra, y un único comedor en el centro de la sección de la calle. Esta cafetería es la única fuente de luz en la calle, además de lo que parece ser la luna en el cielo.

En el exterior de la cafetería hay un gran cartel iluminado en amarillo con el texto "Cena del Centro" en negro. En el interior, se escucha una música ligeramente familiar, el olor de la comida del desayuno que se está cocinando recorre la sala desde la cocina, y los sonidos de ollas, sartenes y cubiertos se escuchan desde la cocina, aunque se desvanecen a medida que te acercas y ves que no hay nadie en la cocina.

Sentarse en uno de los asientos del comedor tiene la probabilidad de "convocar" a algunas entidades. Estas entidades parecen ser personas conocidas por el Wanderer en cuestión, aunque sus rostros no pueden ser vistos, en su lugar se ven "desenfocados", muy parecido a una cámara. Cualquier intento de levantarse y acercarse a las entidades hará que las luces de la cafetería se apaguen, y cuando la luz regrese se verá que han desaparecido. Las palabras que digan las entidades serán confusas, como si estuvieran lejos o hablaran por encima.

Colonias y puestos de avanzada

Los Comensales

- Múltiples Wanderers que han decidido no abandonar el comedor.
- Son amables y dan la bienvenida a cualquiera que entre en la cafetería.
- La cantidad de clientes varía, ya que algunos deciden marcharse finalmente.
- Todos parecen ser muy amigos entre sí.

Entradas y salidas

Entradas

Sólo hay cuatro maneras de entrar en la cafetería. Una, puedes encontrar una puerta de metal que coincide con la puerta por la que entras al piso, en el Nivel 5 y en el Nivel 11, aunque la puerta se cierra detrás de ti, o puedes recorrer el Nivel 6 lo suficiente hasta que salgas de un callejón más abajo en la calle. También puedes entrar desde The Hub, que saldrás por la misma puerta que los Niveles 5 y 11, algunas de las puertas del Nivel 2.2 que tienen una probabilidad de conducir a este nivel o recogiendo un tenedor en el agua del Nivel -132, que hará que seas transportado a este nivel.

Salidas

Puedes salir al Nivel 6 por un callejón al final de la calle, o salir por la puerta por la que viniste antes de que se cierre. También puedes entrar en los baños de la cafetería, que te llevarán al Nivel 103.

Mostrar creditosOcultar créditos

Categorías 



Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.





